

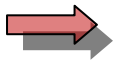
MODIFICACIONES DEL REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

REGLAMENTO V 6.3 NOVIEMBRE 2009

Pruebas de piscina

*GORROS – pág. 9

Todos los competidores deben usar gorros del equipo del mismo color en cada prueba. **En la prueba de SERC el líder del equipo llevará un gorro distintivo que lo proporcionará la organización.** El uso del gorro ayuda a identificar a cada competidor y equipo en la labor arbitral.



Aplicación: sin repercusión nacional ya que no se celebra la prueba SERC en pruebas nacionales pero si a tener en cuenta a nivel internacional.

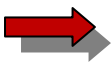
*BAÑADOR – pág. 9

El bañador debe cumplir las normas FINA (Book "By Laws" 2009 2013):

BL 8.2 El competidor debe llevar sólo un bañador de una o dos piezas. Sin elementos adicionales, ni cremalleras ni cierres, posibles bandas deberán ser considerados como parte del bañador.

BL 8.3 Desde el 1 de enero de 2010 el bañador para hombres no se extenderá por encima del ombligo ni por debajo de las rodillas, y el de las mujeres no cubrirá el cuello, no se extenderá pasado los hombros ni por debajo de la rodilla.

Todos los bañadores serán de material textil.



Aplicación: ningún deportista podrá tomar parte en una prueba, ni en piscina ni en playa, llevando un bañador que no cumpla las normas FINA/ILS

Bañador Masculino					
NO PERMITIDO	NO PERMITIDO	NO PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO

Bañador Femenino				
NO PERMITIDO	NO PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
				

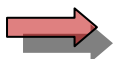
***PRESENTAR UNA RECLAMACIÓN** – pág. 14

- IV. Toda reclamación deberá presentarse antes de quince (15) minutos tras la finalización de la prueba o antes de transcurridos quince (15) minutos desde la publicación de los resultados oficiales de la misma, acompañada de una fianza de 50 euros.

***CONDICIONES GENERALES PARA COMPETICIÓN EN PISCINA** – pág. 18

- i. Un competidor que interfiera a otro durante una carrera será descalificado.
- j. En todas las pruebas, al finalizar la carrera, el competidor permanecerá en el agua, dentro de su calle, hasta que el juez le permita salir del agua.

(Los competidores deberán salir por los laterales de la piscina, nunca por los frontales, por donde las placas del crono electrónico)



Aplicación: en todas las pruebas de piscina el deportista debe permanecer en el agua dentro de su calle hasta que reciba la señal del juez para poder salir del agua, en caso de los relevos será el 4º relevista el que debe permanecer en el agua (excepto en lanzamiento de cuerda, rel combinada y rel arrastre maniquí). El tema de salir por los laterales es simplemente aclaratorio y con la intención de aunar esfuerzos para que así sea, pero no será motivo de descalificación el no hacerlo.

- m. Decisiones referentes a la salida, tomadas por el Juez Principal o por quien él designe, no podrá ser objeto de reclamación o apelación.

***LA SALIDA/DESCALIFICACIONES** – pág.20

Notas:

- i. La función del Juez Principal y del Juez de Salidas es asegurar una salida justa. Si el J Principal, o el J Salidas bajo la decisión del J Ppal, decide que ha habido

salida nula por cualquier razón, incluyendo fallo técnico, se cortará la carrera y la salida se dará de nuevo.

- ii. **Uno o varios competidores serán descalificados si “ hacen un movimiento de inicio de la salida” antes de la señal de salida y después del “Preparados”**

Movimiento por sí mismo no es descalificación. Anticiparse a la señal de salida y empezar el movimiento de salida es descalificación.

El Juez Principal y el Juez de Salidas a su juicio, determinarán si uno, o varios competidores han iniciado el movimiento de salida. Frecuentemente, el movimiento de un competidor provoca el movimiento de otros competidores, estos últimos no son motivo de descalificación.

- iii. **Las decisiones del Juez de Salidas y del Juez Principal en referente a la salida no serán motivo de reclamación o apelación.**

***MANIQUÍ – pág. 21**

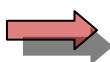
Recoger el maniquí: los competidores pueden impulsarse del fondo de la piscina para recoger el maniquí. Los competidores deben tener el maniquí en posición correcta de arrastre **cuando** la parte alta de la cabeza del maniquí **pase** la línea de los 5m. (arrastre de maniquí, combinada, y súper socorrista) o de los 10m (arrastre de maniquí con aletas).

Arrastre de maniquí: Los competidores deben arrastrar, no empujar, el maniquí con al menos una mano, y:

- Evitar arrastrar el maniquí por garganta, nariz **o** boca. El arrastre por barbilla es aceptado cuando la presión sea claramente en la barbilla.
- Mantener la boca **o** nariz del maniquí por encima del nivel de la superficie del agua.

En pruebas en las que el maniquí es arrastrado, el maniquí (como víctima) se supone que está respirando. Los competidores deben arrastrar el maniquí manteniendo la boca **o** la nariz por encima del nivel de la superficie del agua.

Para juzgar este punto los jueces se centrarán en la nariz del maniquí y no tendrán en cuenta el agua que cubra la boca y/o nariz debido a la ola o salpicaduras creadas por el competidor o el maniquí.



Aplicación: el reglamento nos indica que en el arrastre de maniquí el socorrista debe mantener por encima de la superficie de agua **o la nariz o la boca**, por lo tanto con mantener solo una de las dos partes por encima de la superficie del agua es suficiente para un arrastre correcto, por eso el reglamento nos indica que fijemos nuestra atención solamente en la nariz del maniquí: hundir la boca y mantener fuera la nariz es más probable que hundir la nariz y mantener la boca fuera.

Los puntos "recoger el maniquí" y "arrastre de maniquí" solo se aplicarán cuando la parte alta de la cabeza del maniquí ~~cruce~~ **pase** la línea de los 5m o 10m. En la prueba *Relevo arrastre de Maniquí* el punto "arrastre de maniquí" no se será aplicado en la zona de 5m en la salida ni en la zona de cambio.

Remolque de maniquí con tubo: antes de remolcar el maniquí con el tubo, el competidor debe asegurarlo *correctamente* dentro de la zona de enganche de 5m. *Correctamente* quiere decir que el tubo debe estar asegurado alrededor del maniquí, por debajo de los dos muñones y clicado a la anilla metálica.

Pasada la línea de los 5m de la zona de enganche, los competidores deben remolcar el maniquí de forma *correcta* manteniendo la boca o la nariz por encima de la superficie. **La cuerda del tubo debe estar totalmente extendida tan pronto como sea posible y antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10m.**

Los competidores no deben hacer nada para retrasar o impedir que la cuerda del tubo esté totalmente extendida tan pronto como sea posible.



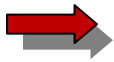
Aplicación: *el socorrista sigue teniendo 5m para enganchar el tubo al maniquí, y ahora cuenta con 10m para que, en el caso que se le enrede la cuerda, la pueda desenredar sin ser descalificado, teniendo en cuenta que no se puede tirar de la cuerda y esta debe estar totalmente extendida cuando la parte alta de la cabeza del maniquí cruce los 10m.*

Los competidores serán descalificados si el tubo de rescate y el maniquí pierden contacto. Los competidores no serán descalificados si el tubo se resbala durante el remolque haciendo que el maniquí quede solo asegurado por un muñón, teniendo en cuenta que el tubo se aseguró *correctamente* desde el inicio y la boca o la nariz se mantenga por encima de la superficie del agua.

Para juzgar este punto los jueces se centrarán en la nariz del maniquí y no tendrán en cuenta el agua que cubra la boca y/o nariz debido a la ola o salpicaduras creadas por el competidor o el maniquí.

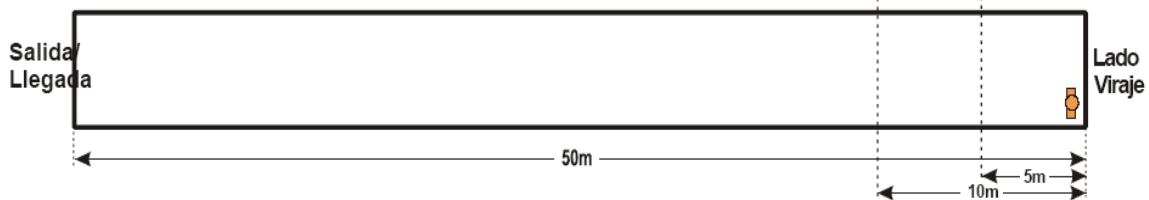
***100m SOCORRISTA - JUVENIL, JUNIOR y ABSOLUTO – pág 30**

Salida con tubo de rescate: en la salida, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor, pero dentro de la calle asignada. ~~La cuerda del tubo debe extenderse inmediatamente después de la salida.~~ **El competidor deberá asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo**



Aplicación: el socorrista puede llevar la cuerda enrollada o recogida los primeros 50m(nado)

100m SOCORRISTA



pero con el arnés correctamente colocado.

Mientras el maniquí no pierda contacto con el tubo de rescate, y la boca o nariz se mantengan por encima de la superficie del agua, un competidor puede parar para colocar el tubo correctamente alrededor del maniquí sin ser descalificado.

El socorrista no puede tirar de la cuerda para colocar el maniquí.

Nota: la parte “Remolque de maniquí con tubo de rescate” es igualmente aplicable a la prueba 200m supersocorrista y en su justa medida a las pruebas de menores 50m socorrista y 100m supersocorrista.

***LANZAMIENTO DE CUERDA – pág 38**

Posición de salida. El competidor debe estar de pie **en la zona de lanzamiento**, cara a la víctima, inmóvil, con las piernas juntas y con brazos rectos pegados al cuerpo. El final de la cuerda debe estar agarrado con una mano

A la Señal de salida. El competidor recoge la cuerda, a su juicio se la lanza a su víctima y le rescata hasta el borde de la piscina. La prueba termina cuando la víctima toca la pared de llegada.

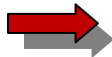
La víctima permanece en el agua en su calle y el competidor en la zona de lanzamiento hasta que el juez indique que la prueba ha finalizado.

No es motivo de descalificación si la víctima tira de la barra mientras intenta alcanzar la cuerda.

Lanzamiento válido. La víctima puede agarrar la cuerda **con las manos** solo si cae dentro de su calle y a su alcance sin soltarse de la marca central de la barra. La corchera no

se considera "dentro de la calle". La víctima ~~no~~ puede sumergirse para coger la cuerda, también puede cogerla en el aire.

El competidor puede llegar a recoger la cuerda caída fuera de la zona de lanzamiento siempre que mantenga al menos un pie totalmente dentro de la zona de lanzamiento y no interfiera con otro competidor. El competidor que entre o caiga al agua será descalificado.



Aplicación: el victima podrá agarrar o acercarse la cuerda SOLO con las manos, queda ya prohibido el uso de los pies para acercarse la cuerda. El socorrista puede recoger la cuerda fuera de la zona de lanzamiento siempre que tenga un pie dentro de la zona, pero no podrá coger la cuerda caída en agua ya que no puede entrar en ella.

*4X25m ARRASTRE DE MANIQUÍ – pág 41

El primer competidor: sale desde el agua cogiendo el maniquí con una mano, manteniendo la boca o nariz del maniquí por encima de la superficie del agua, y el borde de la piscina o poyete de salida con la otra. A la señal de salida, el competidor arrastra el maniquí aproximadamente 25m hasta la mitad de la piscina y lo pasa al segundo competidor dentro de la zona de cambio de 4m situada entre los 23m y 27m.

El segundo competidor: arrastra el maniquí, toca la pared y pasa el maniquí al tercer competidor que está en contacto con la pared de viraje o poyete de salida con al menos una mano. El tercer competidor puede coger el maniquí solo después de que el segundo competidor haya tocado la pared.

Los competidores deben permanecer en el agua de su calle hasta que el árbitro de la señal de prueba terminada; excepto en piscina de 25m, donde el 1er y 2º relevista debe salir del agua una vez completada su posta.

Solo el competidor que entrega y el que recibe el maniquí pueden intervenir en el relevo de maniquí.

Los competidores no pueden soltar el maniquí hasta que el siguiente competidor lo haya cogido (una mano de cada competidor debe estar en contacto con el maniquí).

En los 5m de la zona de salida y en la zona de cambio, no se aplicará el punto "arrastre de maniquí" del punto 4.3.; si se aplicará en los últimos 5m de la prueba, en la zona de llegada.



*Aplicación: el socorrista en los 5m de la salida y en los 5m de los virajes puede hundir el maniquí, empujarlo, soltarlo, impulsarse del fondo y de la pared, siempre y cuando al salir de la zona esté correctamente en posición de arrastre, pero **EN EL MOMENTO DEL CAMBIO en la pared** el deportista que entrega, puede ayudar o asistir (o sea empujar el maniquí) lo*

que quiera siempre y cuando no suelte la mano de la pared tras entregar el maniquí; en el momento que suelta el borde de la piscina termina su posta y no puede ayudar de ninguna manera.

5. El tercer competidor ayuda durante el cambio entre el competidor que entrega y el que recibe el maniquí.
6. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor lo haya cogido. (una mano de cada competidor debe estar en contacto con el maniquí).

NOTA: Una vez que la parte alta de la cabeza del maniquí ha entrado en la zona de cambio, no se aplica el punto "arrastre de maniquí" del punto 4.3. y no se volverá a aplicar hasta que la parte alta de la cabeza del maniquí haya salido de la zona de cambio.

El relevo de maniquí de mitad de piscina, debe tener lugar en cualquier momento después de que la parte alta de la cabeza del maniquí haya entrado en la zona de cambio, pero el cambio debe ocurrir dentro de la zona de cambio

*4X50m OBSTÁCULOS – pág 43

El primer, segundo y tercer competidor deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores y no podrán volver a entrar al agua.

1. Un competidor vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo.

*4X50m COMBINADA – pág 45

El cuarto competidor debe tener al menos una mano en el borde de la pared o poyete de salida cuando el tercer competidor toque la pared; el cuarto puede impulsarse de la pared con la mano, brazo o pies.

El primer y segundo competidor deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores y no podrán volver a entrar al agua.

Pruebas de playa

***CONDICIONES GENERALES PARA PRUEBAS EN AGUAS ABIERTAS – pág. 79**

- vi). **Recorrido de Competición.** Las reclamaciones contra el recorrido solo se aceptarán antes del comienzo de cada prueba **o carrera**.

Los competidores en pruebas de material podrán pasar por las boyas de natación con su material teniendo en cuenta que ellos son los únicos responsables en el caso de que las boyas les ofrezcan algún tipo de impedimento. **En pruebas de multi-material, no se podrá cruzar por las boyas que no correspondan a la posta que se está realizando en ese momento**

- ix). **Decisiones referentes a la salida, tomadas por el Juez de Salidas o el Juez Principal (o por quien él designe), no podrá ser objeto de reclamación o apelación.**

***LA SALIDA – pág. 81**

Nota: la calle 1, será la primera de la izquierda de cara al mar (siempre y cuando las condiciones del mar lo permitan). En las pruebas de arena, la calle 1 será la más próxima a la orilla del mar (dependiendo de las condiciones de la arena).

Descalificación

La regla de salida única se aplicará en todas las pruebas:

- i). Todo competidor que empiece **el movimiento de inicio de salida** después que quedarse estático y antes de la señal de salida, será descalificado, excepto en banderas que el competidor será eliminado.

Notas:

- i. **La función del Juez de salidas y del Ayudante del Salidas es asegurar una salida justa. Si el J Principal, o el J Salidas bajo la decisión del J Ppal, decide que ha habido salida nula por cualquier razón, incluyendo fallo técnico, se cortará la carrera y la salida se dará de nuevo.**
- ii. **Uno o varios competidores serán descalificados si “ hacen un movimiento de inicio de la salida” antes de la señal de salida y después del “Preparados”**

Movimiento por sí mismo no es descalificación. Anticiparse a la señal de salida y empezar el movimiento de salida es descalificación.

El Juez Principal y el Juez de Salidas a su juicio, determinarán si uno, o varios competidores han iniciado el movimiento de salida. Frecuentemente, el movimiento de un competidor provoca el movimiento de otros competidores, estos últimos no son motivo de descalificación.

iii. **Las decisiones del Juez de Salidas y del Juez Principal en referente a la salida no serán motivo de reclamación o apelación.**



Aplicación: al igual que en piscina, tenemos que ser capaces de detectar cualquier movimiento que pueda hacer cualquier deportista desde la posición estática de salida hasta que demos la señal de salida:

- *Si dicho movimiento es de inicio de salida, **LA SEÑAL DE SALIDA NO SE DARÁ**, el/los deportista/s infractor/es serán descalificados (o eliminados en banderas) y se da de nuevo la salida con el resto de los deportistas; si por cualquier motivo la señal de salida se da, habrá que cortar la prueba inmediatamente, descalificar al/los infractor/es y dar de nuevo la salida.*
- *Si dicho movimiento no es de inicio de salida (por ejemplo agitar las manos, recolocar material, etc...) no será motivo de descalificación pero esto no quita para que demos una salida justa y con todos los competidores quietos.*

***CAMBIOS Y TOQUES EN RELEVOS – pág. 83**

Los competidores en las pruebas de relevos deben empezar su posta en la posición o calle que le asigne el Juez de Cámara de Salidas. Si el competidor no empieza desde la calle o posición asignada, el equipo podrá ser descalificado.

***CONFECCIÓN DE SEMIFINALES Y FINALES – pág. 84**

Basado en los resultados de las eliminatorias o semifinales, los 16 mejores competidores pasaran a la final en estas pruebas: **nadar surf, correr-nadar-correr, banderas, ski, tabla, Oceanman/Oceanwoman y Relevo Oceanman/Oceanwoman.**


***RELEVO SALVAMENTO CON TUBO DE RESCATE – pág. 88**

La Salida: los cuatro competidores se reunirán en la posición asignada en la línea de salida, todos cara al agua. Antes de la señal de salida, el nadador con tubo y el material deberán estar por detrás de la línea de salida/Ilegada. El nadador con tubo podrá sujetar el tubo de rescate o llevarlo puesto y las aletas llevarlas en sus manos. Las aletas no se podrán poner antes de cruzar la línea de salida.

Notas:

- Los tubos se deben llevar sobre un hombro o en bandolera.


***CORRER NADAR CORRER** – pág. 91

 *Aplicación: prueba que ya se celebraba en los comienzos del salvamento en playa, se quitó y ahora vuelve otra vez. Con las mismas normas que el nadar surf, la única complicación puede ser el no tener espacio para los 200m de inicio y fin de la prueba, que habría que idear circuito de 200m con los menos cambios de dirección posible.*

***BANDERAS** – pág. 93


Posición de salida: los competidores toman su posición adjudicada, separados por 1,5m en la línea de salida.

Los competidores están tumbados boca abajo con los dedos de los pies en la línea de salida y los tobillos juntos, las manos una encima de la otra con los dedos en las muñecas y la cabeza levantada. Los codos deberán estar a 90° con la línea media del cuerpo y la cadera y el estomago deberán estar en contacto con la arena. La línea media del cuerpo estará a 90 con la línea de la salida. Los competidores podrán nivelar, allanar y comprimir su zona de salida pero no podrán cavar en la arena.

 *Aplicación: cambia la obligación de tener el pecho sobre la arena, ahora es el estómago y la cadera lo que debe estar en contacto con la arena, el resto es igual. El socorrista puede allanar, nivelar y compactar la arena pero sigue sin poder cavar o hacer montículos.*

Impedir deliberadamente

Si dos o más competidores se molestan y se impiden deliberadamente, el competidor que usó primero las manos, los brazos, las piernas o los pies **podrá** ser el descalificado.

 *Aplicación: tenemos que ser capaces de detectar si el impedimento lo empezó un deportista claramente y el otro solo se defendió, por lo que solo se descalificaría al infractor, o por lo contrario el impedimento ha sido simultáneo y no se tomará ninguna determinación en este punto.*

***SPRINT** – pág. 93

Las calles...

Sería conveniente tener 10 calles, aunque el mínimo requerido para esta prueba son 8 calles

***CARRERA CON SKI** – pág. 103

Salida y llegada en seco: si las condiciones son tales que el Juez de Salidas no puede dar una salida justa, una salida o llegada en seco (donde el ski está a la izquierda en la orilla del agua como en la carrera con tabla) se puede usar.

Llegada en seco

La línea de llegada en seco estará situada en la arena aproximadamente a 15m desde la orilla. Tendrá unos 20 m de longitud y estará marcado cada extremo por una bandera en un poste de 4m. Las banderas de llegada serán del mismo color que las boyas del recorrido.

Los competidores deben palear en sus skis alrededor de la última boya del recorrido y no serán descalificados si pierden el contacto o el control de su material o palean después de la última boya de vuelta.

Los competidores no necesitan llegar con el ski o la pala.

La llegada es juzgada por el pecho del competidor cruzando la línea de llegada.

Los competidores deben llegar sobre sus pies y en posición vertical.

Un miembro del equipo del competidor ayudará a recoger el material del recorrido. Con el permiso del Juez Principal, podrá ayudar alguien que no sea miembro del equipo del competidor, teniendo en cuenta que debe ser miembro de algún equipo registrado en la FESS y que participe en el campeonato en alguna calidad.

El ayudante deberá:

- Llevar idéntico gorro al del competidor.
- Asegurarse de que ni él ni el material a recoger impide el progreso de otros competidores (de no ser así podrá ser descalificado)

***RELEVO RESCATE CON TABLA** – pág. 108

Primer competidor: desde la posición asignada en línea de salida, y a la señal de salida, las víctimas entran en el agua, nadan para ~~poner un antebrazo sobre la parte alta de la boya asignada~~ **tocar la boya asignada**, señalando su llegada levantando el otro brazo en posición vertical mientras está en contacto con la boya. Entonces la víctima pasa a esperar en el agua en el lado de mar adentro de la boya.


Segundo competidor: a la señal de la víctima, el socorrista con la tabla, **cruza la línea de salida**, entra en el agua y rema hacia la víctima que está en el lado de mar adentro de la boya asignada. La víctima debe tomar contacto con la tabla en la parte de mar adentro de la boya. La tabla debe girar la boya en sentido de las agujas del reloj (a derechas) antes de volver a la arena con la víctima.

La llegada será juzgada por el pecho del primer competidor del equipo que cruce la línea de llegada sobre sus pies y en posición vertical, con el socorrista y la víctima en contacto ~~y controlando~~ con la tabla.

***OCEANMAN/WOMAN TAPLIN y RELEVO TRIADA – pág. 111, 115, 118**

Posición de salida: los competidores deben empezar sus postas desde la posición asignada. La posición de salida será alternada en las postas de tabla y ski. Por ejemplo: en una prueba de 16 competidores, el competidor que obtiene en el sorteo la posición 1, saldrá la primera posta de material desde la posición 1 pero la siguiente posta de material lo hará desde la posición 16.

Posición de salida de la 1ª posta de material	1	2	3	4	5	6	7	8	...16
Posición de salida de la 2ª posta de material	16	15	14	13	12	11	10	9	...1

 **Aplicación:** para no liar a los deportistas y facilitarnos el trabajo a los jueces haremos el cambio de posición de salida nombrado las posiciones siempre igual, del 1 al 16 pero una posta de izquierda a derecha y la otra de derecha a izquierda, es decir el deportista que tenga la posición 3, tendrá siempre esta posición pero en la primera posta de material saldrá siendo el tercero por la izquierda y en la otra posta será el tercero empezando por la derecha.

Banderas: dos banderas colocadas a 20m de la orilla señalan los puntos de giro. Una colocada en línea con la **boya 2** y la otra en línea con la **boya 8**.

Control Contacto con el material: Los competidores deben estar en contacto con el ski o la tabla hasta pasar la última boya del recorrido. Los competidores no serán descalificados si pierden el **control contacto** con el material a la vuelta de las boyas. El competidor puede perder el **control contacto** con el material en la salida sin

descalificación procurando recuperar el material y siempre que haya girado la última boya en cada posta en contacto con el material y haya completado el recorrido.

* **TABLA** – pág. 126

Las tablas deben ser acorde con las especificaciones ILS:

Peso: mínimo **7,6 Kg.**

Longitud: máximo 3,2m